COMPETITIEREGLEMENT

Schaakvereniging Nieuwerkerk aan den IJssel

Vastgesteld op 1 september 2026

Deel 1. Doel en toepassing

Artikel 1.1. Algemeen

Dit reglement geldt voor de interne competities en de plaatsing in vertegenwoordigende teams van de schaakvereniging Nieuwerkerk aan den IJssel.

Artikel 1.2. Strekking

In dit reglement wordt het volgende geregeld:

- Huishoudelijke competitie
- Bekercompetitie
- Snelschaakcompetitie
- Rapidcompetitie
- Plaatsing in vertegenwoordigende teams

Artikel 1.3. Leiding

De algemene leiding van de in artikel 1.2 genoemde competities berust bij de wedstrijdleider of een door het bestuur aan te wijzen plaatsvervanger. Hij heeft als taak de uitvoering en handhaving van dit reglement en neemt beslissingen in alle onvoorziene gevallen.

Artikel 1.4. Beroep

Tegen de in artikel 1.3 bedoelde beslissingen kan binnen twee weken na het bekendmaken van een beslissing schriftelijk beroep worden aangetekend bij het bestuur. Het bestuur verbindt zich binnen twee maanden uitspraak te doen aangaande het beroep.

Artikel 1.5. Deelname

Aan de in artikel 1.2 genoemde competities kan worden deelgenomen door de leden van de Schaakvereniging Nieuwerkerk aan den IJssel.

Deel 2. De partijen

Artikel 2.1. Indeling

Spelers dienen uiterlijk om 20:00 uur aanwezig te zijn. Op dat moment wordt de indeling gemaakt en kunnen spelers zien in welke competitie zij deelnemen en tegen wie zij spelen.

Artikel 2.2. Spelregels

Alle partijen worden gespeeld volgens de regels van de wereldschaakbond (FIDE), in de officiële vertaling van de KNSB.

Artikel 2.3. Speeltempo's

De vereniging kent de volgende speeltempo's:

- Het RSB-tempo is het tempo vastgelegd in het competitiereglement van de RSB.
- Het bekertempo is gelijk aan het RSB-tempo, minus 10 minuten per persoon per partij.
- Het rapidtempo bedraagt 20 minuten per persoon per partij, vermeerderd met 5 seconden per zet.
- Het snelschaaktempo bedraagt 5 minuten per persoon per partij.
- Het jeugdtempo bedraagt minimaal 60 minuten per persoon per partij, vermeerderd met 15 seconden per zet.

Artikel 2.4. Aanvang

Alle partijen, met uitzondering van snelschaak- en rapidpartijen, dienen om 20:00 uur te beginnen.

Artikel 2.5. Doorgifte van partijresultaten

1. Van partijen die zijn gespeeld in het RSB-tempo, het rapidtempo of het snelschaaktempo wordt het resultaat doorgegeven aan de KNSB ten behoeve van het bepalen of aanpassen van de rating der spelers.

2. Partijen gespeeld in het jeugdtempo en partijen die in de bekercompetitie worden gespeeld, worden niet doorgegeven aan de KNSB.

Deel 3. Huishoudelijke competitie

Artikel 3.1. Speeltempo

1. Partijen in de huishoudelijke competitie worden gespeeld in het RSB-tempo.

2. Er wordt in het jeugdtempo gespeeld indien één der spelers jonger is dan 16 jaar en deze speler te kennen heeft gegeven in het jeugdtempo te willen spelen. Partijen gespeeld in het jeugdtempo tellen mee voor de competitie.

Artikel 3.2. Competitieopzet

1. De huishoudelijke competitie wordt gespeeld als één competitie volgens het Keizerssysteem. Alle deelnemers spelen in dezelfde competitie.

2. In de eerste zes rondes worden de spelers ingedeeld op basis van behaalde punten. Vanaf ronde zeven worden de spelers ingedeeld op basis van de Toernooi Prestatie Rating (TPR).

3. Subgroepen worden uitsluitend gehanteerd voor de bepaling van kampioenschappen; zie artikel 3.6.

Artikel 3.3. Minimum aantal partijen

1. Een deelnemer dient een minimum aantal partijen in de huishoudelijke competitie te spelen om in aanmerking te komen voor enig kampioenschap. De algemene ledenvergadering stelt het exacte minimum jaarlijks vast vóór aanvang van het seizoen.

2. Een speler die het minimale aantal partijen niet heeft gespeeld, komt niet in aanmerking voor de clubtitel of voor de titel van subgroepkampioen.

Artikel 3.4. Tussenstanden en eindstand

1. In de tussenstanden worden de spelers gerangschikt op de Toernooi Prestatie Rating (TPR).

2. In de eindstand worden alleen spelers opgenomen die het minimale aantal partijen zoals bedoeld in artikel 3.3 hebben gespeeld.

Artikel 3.5. TPR-formule en rekenratings

1. De formule die gebruikt wordt voor het berekenen van de TPR is afhankelijk van het aantal gespeelde partijen n, het behaalde aantal punten p en de gemiddelde rating van de tegenstanders RtO en is als volgt:
   $TPR = RtO + 250 \times [\ln(p(6+n)+6) - \ln((n-p)(6+n)+6)]$
   Hierin is ln de natuurlijke logaritme.

2. Voor de ratings van de tegenstanders wordt telkens de meest recente ratinglijst van de KNSB gebruikt.

Artikel 3.6. Subgroepen

1. Subgroepen worden uitsluitend gebruikt voor de bepaling van kampioenschappen. De indeling in subgroepen geschiedt op basis van ratinggrenzen, zodanig dat de speelsterkte binnen elke subgroep zo gelijkmatig mogelijk is.

2. De algemene ledenvergadering stelt jaarlijks het aantal subgroepen en de bijbehorende ratinggrenzen vast; hierbij wordt niet uitgegaan van een gelijkmatige

verdeling van het aantal deelnemers, maar van een zo gelijk mogelijke sterkteverdeling per groep.

3. Indien een speler niet voorkomt op de KNSB-ratinglijst, wordt deze ingedeeld op basis van een geschatte rating.

Artikel 3.7. Gebruikte ratings

De voor de competitie gehanteerde KNSB-ratings worden bijgewerkt bij aanvang van het nieuwe seizoen en bij aanvang van het nieuwe kalenderjaar. Indien mogelijk wordt de ratinglijst maandelijks bijgewerkt.

Artikel 3.8. Indeling van partijen

Bij de indeling van partijen worden spelers zoveel mogelijk gekoppeld aan een tegenstander van gelijke of vergelijkbare TPR, conform de regels van het Keizerssysteem.

Artikel 3.9. Oneven aantal spelers

1. Indien er voor de huishoudelijke competitie een oneven aantal spelers wordt verwacht, dan kent de wedstrijdleider een bye toe aan de speler die de meeste partijen in de huishoudelijke competitie heeft gespeeld en nog niet eerder een bye heeft gehad.

2. Indien meerdere spelers de meeste partijen hebben gespeeld, wordt de bye toegekend aan de speler die het laagst staat in de tussenstand.

Artikel 3.10. Clubkampioen en subgroepkampioenen

1. De clubkampioen is de speler met de hoogste TPR aan het einde van het seizoen, mits deze speler het minimale aantal partijen zoals bedoeld in artikel 3.3 heeft gespeeld.

2. Per subgroep is de subgroepkampioen de speler met de hoogste TPR binnen die subgroep aan het einde van het seizoen, mits deze speler het minimale aantal partijen heeft gespeeld.

Deel 4. Bekercompetitie

Artikel 4.1. Speeltempo

De reguliere partijen in de bekercompetitie worden gespeeld in het bekertempo zoals vastgelegd in artikel 2.3.

Artikel 4.2. Deelnemers

Spelers doen mee in de bekercompetitie indien ze voor of op de algemene ledenvergadering aan de wedstrijdleider schriftelijk te kennen hebben gegeven dat ze willen meespelen.

Artikel 4.3. Opzet

De bekercompetitie wordt gespeeld volgens het knock-outsysteem, waarbij de verliezer wordt uitgeschakeld voor verdere competitie en de winnaar blijft deelnemen.

Artikel 4.4. Loting

De paring van de tegenstanders en de kleurverdeling wordt bepaald door een loting die plaatsvindt vóór aanvang van elke ronde.

Artikel 4.5. Bye's

Bye's worden aan het begin van het seizoen toegekend op basis van loting.

Artikel 4.6. Rondes

1. Voor elke ronde in de bekercompetitie wordt er door de wedstrijdleider aan het begin van het seizoen een aantal reguliere speelavonden gereserveerd.

2. De rondes worden gespeeld zoals vastgelegd in de kalender die tijdens de ALV wordt vastgesteld.

3. De start van volgende rondes kan door de wedstrijdleider naar voren worden verschoven indien de bekercompetitie voorspoedig verloopt.

Artikel 4.7. Verwijdering uit de competitie

Indien een bekerpartij niet kan plaatsvinden op de door de wedstrijdleider daarvoor gereserveerde avonden door het veelvuldig afzeggen van één der spelers, dan is de wedstrijdleider gerechtigd degene die veelvuldig heeft afgezegd uit de bekercompetitie te nemen en zijn tegenstander door te laten gaan naar de volgende ronde.

Artikel 4.8. Bekerwinnaar

De twee laatst overblijvende deelnemers in de competitie spelen de bekerfinale. Bekerwinnaar is degene die de bekerfinale wint.

Artikel 4.9. Remise

1. Als een bekerpartij in remise eindigt, dan worden aansluitend twee schaakpartijen gespeeld in het snelschaaktempo met verwisselde kleuren. De winnaar hiervan is de winnaar van de bekerwedstrijd. Als de twee snelschaakpartijen geen beslissing brengen, dan wordt er telkens één nieuwe snelschaakpartij gespeeld met verwisselde kleuren totdat er een beslissing is bereikt.

2. In uitzondering op lid 1 wordt de bekerfinale na in remise te zijn geëindigd op een latere datum overgespeeld met verwisselde kleuren in het bekertempo. Als ook deze tweede partij in remise eindigt, wordt voorts lid 1 toegepast.

Deel 5. Snelschaakcompetitie

Artikel 5.1. Speeltempo

Partijen in de snelschaakcompetitie worden gespeeld in het snelschaaktempo van 5 minuten per persoon per partij.

Artikel 5.2. Opzet

1. De snelschaakcompetitie wordt gespeeld over drie avonden. Op elke snelschaakavond worden 12 ronden gespeeld volgens het Zwitserse systeem. Deze drie avonden zijn losse, zelfstandige competities.

2. Een speler die een bye heeft, scoort één punt voor die bye.

Artikel 5.3. Winnaar

1. Winnaar is de speler met het hoogste totaal aantal scorepunten over het gehele seizoen, geteld over de beste twee avonden van de betreffende speler.

2. Indien meerdere spelers na toepassing van lid 1 gelijk eindingen, dan wint de speler die de meeste weerstand heeft ondervonden tijdens het behalen van zijn twee beste scores. De weerstand is het totaal van de scores die zijn tegenstanders op die avonden hebben behaald.

3. Indien meerdere spelers na toepassing van lid 2 gelijk eindigen, dan wordt de winnaar de speler wiens opgetelde TPR van zijn beste avonden het grootst is.

Deel 6. Rapidcompetitie

Artikel 6.1. Speeltempo

Partijen in de rapidcompetitie worden gespeeld in het rapidtempo zoals vastgelegd in artikel 2.3.

Artikel 6.2. Opzet

1. De rapidcompetitie wordt gespeeld volgens het Zwitserse systeem, verdeeld over drie avonden met vier ronden per avond. De paring voor elke avond wordt bepaald op basis van de cumulatieve stand in de doorlopende competitie.

2. Een speler die een bye heeft, scoort één punt voor die bye.

Artikel 6.3. Winnaar

1. Winnaar is de speler met het hoogste totaal aantal gescoorde punten over het gehele seizoen.

2. Indien meerdere spelers na toepassing van lid 1 gelijk eindingen, dan wint de speler die de meeste weerstand heeft ondervonden tijdens het behalen van zijn score. De weerstand is het totaal van de scores die zijn tegenstanders hebben behaald.

3. Indien meerdere spelers na toepassing van lid 2 gelijk eindigen, dan wordt de winnaar de speler wiens TPR het grootst is.

Deel 7. Thuisspelen

Artikel 7.1. Thuis spelen

In uitzonderlijke situaties is het mogelijk dat twee spelers met toestemming van de wedstrijdleider een partij bij één der spelers thuis spelen.

Deel 8. Plaatsing in vertegenwoordigende teams

Artikel 8.1. Achttallen in de RSB-competitie

1. De clubkampioen plaatst zich voor het eerste team.
2. Plaatsing van de overige leden vindt plaats op volgorde van een rekenrating.
3. De rekenrating is gelijk aan de rating in de meest recente KNSB-ratinglijst ten tijde van de algemene ledenvergadering, mits deze rating mede gebaseerd is op minimaal N partijen die in het afgelopen seizoen in of namens SV Nieuwerkerk zijn gespeeld.
4. Indien de rating in de KNSB-ratinglijst mede gebaseerd is op minder dan N partijen die in of namens SV Nieuwerkerk zijn gespeeld, dan is de rekenrating gelijk aan de rating in de KNSB-ratinglijst minus 75 ratingpunten.
5. Indien een speler voor een tweede of meerdere keer achtereen gebruik moet maken van een volgens lid 4 aangepaste rating, dan wordt de aftrek elk volgend seizoen met 25 ratingpunten verhoogd.
6. Spelers zonder KNSB-rating kunnen zich plaatsen op grond van een TPR berekend over de laatste minimaal N en maximaal 25 partijen die in het afgelopen seizoen in of namens de vereniging zijn gespeeld in het RSB-tempo.
7. Voor het laagste team plaatsen zich alle leden die zich niet voor een hoger team hebben geplaatst.
8. Het aantal partijen dat gespeeld moet zijn voor een onaangepaste rating en de TPR (de waarde van N) wordt bepaald door de algemene ledenvergadering voor het dan net begonnen seizoen.

Artikel 8.2. RSB-bekerteam

De bekerwinnaar plaatst zich voor het RSB-bekerteam.

De overige drie leden plaatsen zich op grond van een rekenrating die gelijk is aan de rekenrating zoals berekend in artikel 8.1.

Deel 9. Slotbepalingen

Artikel 9.1.

Door deel te nemen aan de competities onderwerpen de leden zich aan de regels van dit reglement.

Artikel 9.2. Vaststelling en wijzigingen

Dit reglement is vastgesteld op de ledenvergadering van 10 september 1985, en gewijzigd op de ledenvergaderingen van 8 september 1987, 19 september 1989, 23 april 1991, 15 september 1992, 14 september 1993, 21 augustus 2012, 30 augustus 2016 en 1 september 2026.